**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Tuntutan pekerjaan pegawai negeri BAPPEDA saat ini bisa dibilang berat karena jam kerja pegawai negeri mengalami penambahan, pegawai negeri BAPPEDA dituntut bekerja 8 jam dalam satu hari dari mulai jam 07:30 – 16:00, hal tersebut bukan hanya mengurangi waktu luang untuk pegawai BAPPEDA tapi beban pekerjaan pun ikut bertambah seiring waktu kerja yg bertambah hingga sore hari.

Selain melakukan pekerjaan dikantor, pegawai pun disibukan dengan rapat-rapat internal maupun eksternal BAPPEDA, dengan kesibukan yang dialami pegawai BAPPEDA, menjadikan pegawai sering lupa akan acara rapat-rapat penting. Hal tersebut menjadi suatu masalah baru bagi pegawai BAPPEDA karena atasan harus memberitahu satu persatu pegawai secara lisan ataupun dengan mengirimnya pesan lewat whatsapp, tapi hal tersebut sangat tidak efektif karena selain atasan pegawai harus mengirim dan memberi tahu satu-persatu pegawainya maslah lain juga sering nya kelewat nama pegawai untuk di beritahu untuk menghadiri rapat.

Dari masalah diatas, bagian IT dari BAPPEDA sendiri membuat suatu sistem aplikasi pemberitahuan rapat berbasis web yang dapat mengirimkan pemberitahuan melalui SMS Gateway, pesan yg di inputkan melalui aplikasi web akan tersampaikan ke nomer telephone pegawai BAPPEDA yang diundang untuk menghadiri rapat tertentu.

Suatu sistem untuk mengurangi lupa pegawai BAPPEDA untuk mengahdiri rapat sudah berjalan cukup baik, akan tetapi masalah baru muncul dari sistem yag telah berjalan saat ini, aplikasi berbasis web dengan memanfaatkan SMS Gateway memiliki beberapa kekurangan, dari mulai pemakaian biaya pulsa yang tidak sedikit dan pesan yang tidak terkirim kepada nomor pegawai yang ganti nomor ponselnya menjadi masalah pada sistem tersebut. Dari Masalah yang ada diatas praktikan mengajukan gagasan suatu sistem untuk mengembangkan aplikasi SMS Gateway tersebut yaitu dengan memanfaatkan platform android, praktikan mengajukan suatu sistem berbasis android dikarenakan di era sekarang smartphone android sudah tidak asing lagi, dari kalangan bawah menengah hingga atas sudah sebagian besar mempunyai smartphone berbasis android, didukung dengan internet yang sangat mudah di dapat, menjadikan alasan kuat untuk praktikan mengembangkan apliaksi pemberitahuan rapat SMS Gateway menjadi Aplikasi berbasis android.

1. **Identifikasi Masalah**

Permasalahan penelitian yang penulis ajukan ini dapat di identifikasi permasalahannya sebagai berikut :

1. Terlalu banyak memakan biaya pulsa
2. Jika terjadi perubahan nomor telepon, pegawai tidak dapat pemberitahuan
3. **Maksud dan Tujuan**

Maksud :

1. Membantu pengembangan aplikasi yang digunakan saat ini dari sistem SMS Gateway menjadi Aplikasi Berbasis Android

Tujuan :

1. Memberikan informasi rapat kepada pegawai BAPPEDA
2. **Manfaat**
3. Menghasilkan aplikasi berbasis Android
4. Mempermudah pegawai untuk mendapatkan informasi jadwal rapat.
5. **Batasan Masalah**

Agar penelitian ini dapat dilakukan lebih fokus, sempurna, dan mendalam  maka penulis memandang permasalahan penelitian yang diangkat perlu dibatasi variabelnya. Adapun batasannya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun berbasis android
2. Aplikasi yang dibangun sebatas mengirimkan notifikasi jadwal rapat untuk pegawai BAPPEDA Jawa Barat
3. **Metodologi Penelitian**

Design Penelitian Jenis penelitian yang digunakan penulis yaitu berjenis survei karena jenis penelitian ini diaplikasikan guna mengoleksi informasi maupun data mengenai populasi yang besar dengan memakai sampel yang relatif kecil. Populasi bisa mengikuti dan berhubungan dengan instansi lembaga orang organisasi maupun unit-unit kemasyarakatan dan sebagainya namun sumber paling utamanya ialah orang.

Pendekatan yang digunakan penulis dalam peneltitan ini adalah pendekatan kualitatif karena ingin memperoleh data yang lebih mendalam.

Metode penelitian yang di gunakan penulis dalam pengumpulan data adalah dengan cara melakukan wawancara secara mendalam kepada karyawan BAPPEDA.

1. **Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas laporan kerja praktek ini, maka materi-materi yang tertera pada Laporan Kerja Praktek ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

* Berisi Latar belakang, Identifikasi Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat penelitian, Batasan Masalah, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

1. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

* Berisi profile dari perusahaan tempat kerja praktek.
* Berisi landasan teori terciptanya aplikasi berbasis mobile.

1. BAB III PEMBAHASAN

* Berisi data-data kerja praktek.
* Berisi tentang penjelasan umum system yang akan di bangun.
* Berisi hasil kerja praktek atau SKPL dari aplikasi yang di bangun.

1. BAB IV KESIMPULAN

* Berisi kesimpulan dari hasil kerja praktek.
* Berisi saran-saran.
* Berisi daftar pustaka yang digunakan dalam laporan KP.