**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Kerja Praktek**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang pesat sekarang ini, membuat kita untuk lebih membuka diri dalam menerima perubahan-perubahan yang terjadi akibat kemajuan dan perkembangan tersebut. Teknologi informasi merupakan suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, dan menyimpan untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat, dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis dan pemerintahan yang strategis untuk pengambilan keputusan. Informasi berbasis website memang memberikan informasi yang lengkap, namun pada era mobile saat ini, terdapat fitur-fitur yang dapat memanjakan pengguna, seperti push *notification*. Untuk itu diperlukannya sebuah aplikasi *mobile* untuk meningkatkan fitur-fitur dari informasi terserbut.

Kerja praktek merupakan simulasi bagi mahasiswa sebelum benar-benar bekerja di perusahaan/instansi/lembaga. Kerja praktek dilakukan guna mendapatkan gambaran yang lebih nyata di lingkungan kerja, serta bertujuan untuk mengasah kemampuan yang telah dimiliki, juga melatih mental dan budaya di lingkungan kerja untuk dapat mengetahui berkerja secara *professional*. Dalam kerja praktek di Badan Perancangan Pembangunan Daerah Provinsi Jawa Barat (BAPPEDA) praktikan berperan sebagai cameraman dan editor video, sesuai dengan kemampuan praktikan. Pengambilan gambar merupakan bagian dari proses produksi. Dalam tahap pengambilan gambar dilakukan, sudut pengambilan gambar, mengatur cahaya dan pengambilan moment yang bagus. Pengeditan video merupakan bagian dari proses pasca produksi. Dalam tahap pengeditan video dilakukan, pembuatan judul, pemotongan video, penambahan teks, penambahan elemen grafis, penambahan backsound dan juga outputting media. Rancangan yang dibuat praktikan selama kerja praktek di CV. Robonesia.id adalah membuat video dokumentasi Kompetisi Assalaam Expo & *Robotic Competition* EXPO DI CV. ROBONESIA.ID

Video dokumentasi mungkin bagi sebagian orang untuk mengabadikan momen-momen tertentu saja. Dibalik semua itu banyak sekali fungsi yang dapat dimanfaat oleh perusahaan salah satunya untuk memelihara hubungan perusahaan dengan masyarakat, terlebih klien. Sehingga saat ini banyak perusahaan yang menggunakan Video Dokumenter sebagai media untuk memperkenalkan perusahaan pada masyarakat/publik, termasuk CV. Robonesia.id.

Hasil akhir video dibuat menjadi 3 vdeo yaitu 3 video highlight, Video highlight digunakan untuk memperlihatkan rangkaian acara dan momen-momen yang ada pada acara tersebut kepada klien CV. Robonesia.id. Oleh karena itu sesuai dengan paparan diatas penulis mengangkat judul “Perancangan Video Kompetisi Robotika Assalaam Expo & *Robotic Competition* (AERO.COM) DI CV. Robonesia.id” sebagai laporan kerja praktek.

1. Identifikasi Masalah

Permasalahan penelitian yang penulis ajukan ini dapat di identifikasi permasalahannya sebagai berikut :

1. Terlalu banyak memakan biaya pulsa
2. Penyebaran informasi menggunakan SMS kini kurang efesien
3. Jika terjadi perubahan nomor telepon, pegawai tidak dapat pemberitahuan
4. Maksud dan Tujuan

Maksud :

1. Membantu pengembangan aplikasi yang digunakan saat ini dari system SMS Gateway menjadi Aplikasi Berbasis Android

Tujuan :

1. Memberikan informasi rapat kepada pegawai BAPPEDA
2. Manfaat
3. Menghasilkan aplikasi berbasis Android
4. Mempermudah pegawai untuk mendapatkan informasi jadwal rapat.
5. Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat dilakukan lebih fokus, sempurna, dan mendalam  maka penulis memandang permasalahan penelitian yang diangkat perlu dibatasi variabelnya. Oleh sebab itu, penulis membatasi hanya berkaitan dengan “Banyak penggunaan biaya pulsa, tidak tersampaikannya pemberitahuan rapat ke pegawai yang mengganti nomor telepon”.

1. Metodologi Penelitian

d. Sistematika Penulisan

* 1. **Tujuan Kerja Praktek**

Tujuan dilaksanakannya kegiatan kerja praktek di Badan Perencanaan Pemerintah Provinsi Jawa Barat sebagai berikut :

* Mempraktikkan yang telah dipelajari di perkuliahan secara teknis mengenai pembuatan aplikasi .
* Mengembangkan kemampuan yang sudah diperoleh di perkuliahan.
* Belajar untuk menjadi perkerja yang *professional*.
* Mempelajari bagaimana menyesuaikan diri di lingkungan kerja dan beretika yang baik.
* Memberikan pengalaman dan membiasakan diri apabila terjun ke lingkungan kerja yang sebenarnya.
  1. **Waktu Dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek**

Menurut arahan dari ketua kordinator kerja praktek, waktu pelaksanaan kerja praktek dari prosedur awal hingga penyusunan laporan adalah 6 bulan atau 1 semester berjalan. Waktu ini sesuai yang ditetapkan oleh program studi Teknik Informatika.

Waktu pelaksanaan kerja praktek : 05 Agustus 2019 – 30 Agustus 2019

Tempat pelaksanaan kerja praktek : Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Provinsi Jawa Barat

Alamat : Jl. Insinyur H. Djuanda No.287, Dago, Kecamatan Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat 40135

Berdasarkan keputusan hasil diskusi yang disepakati pembimbing perusahaan dan penulis, maka jadwal kerja praktek wajib hadir pada hari senin – jum’at sesuai dengan jadwal pegawai negeri sipil. Pada hari senin – jum’at di mulai dari pukul 07.30 WIB sampai dengan jam 16.00 WIB. Pembimbing kerja praktek di BAPPEDA sangat menyarankan mahasiswa untuk hadir setiap hari kerja sesuai jadwal yang ditentukan. Sifat tugas yang diberikan perusahaan dikerjakan di kantor dan dikerjakaan di luar kantor perusahaan. Hal ini membuat penulis nyaman dan diberikan kemudahan dalam mengerjakan tugas yang telah diberikan untuk dapat mengasilkan karya dan pekerjaan.