**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (BAPPEDA) merupakan unsur penunjang pemerintah daerah yang mempunyai tugas membantu walikota dalam menentukan kebijakan di bidang perencanaan pembangunan di daerah serta penilaian dan pelaksanaannya. BAPPEDA dibentuk berdasarkan kebutuhan, perkembangan dan kemajuan di bidang pemerintahan serta kemajuan teknologi saat ini. BAPPEDA tersebar di setiap daerah seluruh Indonesia dari tingkat kabupaten/kota dan provinsi, salah satunya adalah BAPPEDA Provinsi Jawa Barat. Menurut peraturan Gubernur Jawa Barat Nomor 17 Tahun 2015, BAPPEDA Provinsi Jawa Barat bertugas menyelenggarakan kebijakan teknis bidang perencanaan pembangunan daerah provinsi, menyelenggarakan koordinasi, pembinaan, pengendalian, fasilitasi dan pelaksanaan urusan pemerintahan daerah provinsi di bidang perencanaan pembangunan daerah.

Dalam melaksanakan tugas, BAPPEDA Jawa Barat juga mengkombinasikan dengan teknologi yang berkembang pesat saat ini. Khususnya bagian IT dari BAPPEDA Jawa Barat memanfaatkan perkembangan teknologi dengan membangun sebuah aplikasi berbasis *website* untuk pemberitahuan jadwal rapat kepada pegawai yang dikirimkan melalui SMS *gateway*. Aplikasi ini berfungsi untuk mengurangi beban pegawai yang bertugas menyampaikan pengumuman jadwal rapat. Namun pemanfaatan SMS *gateway* masih memiliki beberapa kekurangan yaitu pemakaian biaya pulsa yang tidak sedikit dan permasalahan ketika pegawai mengganti nomor teleponnya. Hal tersebut akan mengakibatkan hilangnya informasi yang seharusnya diterima oleh pegawai yang akan memiliki jadwal rapat.

Berdasarkan permasalahan yang muncul dari pemanfaatan SMS *gateway*, maka praktikan mengusulkan sebuah solusi yaitu dengan melakukan pengembangan dari pemanfaatan penggunaan SMS *gateway* ke pemanfaatan penggunaan aplikasi berbasis android untuk melakukan pemberitahuan jadwal rapat kepada pegawai BAPPEDA. Pemilihan *platform* android dikarenakan penggunaan *smartphone* android yang sudah tidak asing lagi, dari kalangan menengah kebawah hingga kalangan atas.

* 1. **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka dapat diedentifikasi masalah-masalah yang ada adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan biaya pembelian pulsa yang tidak sedikit dalam pemanfaatan SMS *gateway*.
   1. **Maksud dan Tujuan**

Maksud dari oenelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi berbasis android untuk pemberitahuan jadwal rapat kepada para pegawai di BAPPEDA Jawa Barat. Sedangkan tujuan dari pengembangan aplikasi ini adalah:

1. Mengurangi biaya untuk pembelian pulsa.
   1. **Manfaat**
2. Menghasilkan aplikasi berbasis Android

2. Mempermudah pegawai untuk mendapatkan informasi jadwal rapat.

* 1. **Batasan Masalah**

Adapun Batasan-batasan masalah yang ada di dalam penelitian ini meliputi:

1. Aplikasi yang dibangun berbasis android
2. Aplikasi yang dibangun sebatas mengirimkan notifikasi jadwal rapat untuk pegawai BAPPEDA Jawa Barat
   1. **Metodologi Penelitian**

Design Penelitian Jenis penelitian yang digunakan penulis yaitu berjenis survei karena jenis penelitian ini diaplikasikan guna mengoleksi informasi maupun data mengenai populasi yang besar dengan memakai sampel yang relatif kecil. Populasi bisa mengikuti dan berhubungan dengan instansi lembaga orang organisasi maupun unit-unit kemasyarakatan dan sebagainya namun sumber paling utamanya ialah orang.

Pendekatan yang digunakan penulis dalam peneltitan ini adalah pendekatan kualitatif karena ingin memperoleh data yang lebih mendalam.

Metode penelitian yang di gunakan penulis dalam pengumpulan data adalah dengan cara melakukan wawancara secara mendalam kepada karyawan BAPPEDA.

* 1. **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penulisan kerja praktek yang akan dilakukan. Sistematika penulisan laporan hasil kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas uraian mengenai latar belakang masalah yang diambil, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan diuraikan berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang akan dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah dilakukan sebelumnya.

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tentang hasil analisis terhadap perangkat lunak yang sedang berjalan untuk mengetahui kekurangan dan kebutuhan perangkat lunak yang akan dibangun agar menjadi lebih baik, menjelaskan analisis kebutuhan yang dibutuhkan perangkat lunak, menjelaskan tentang perencanaan perangkat lunak secara keseluruhan berdasarkan hasil dari analisis perancangan perangkat lunak ini mencakup perancangan basis data, perancangan menu, dan perancangan antarmuka perangkat lunak yang akan dibangun.

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini membahas implementasi dalam bahasa pemrograman yaitu implementasi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak, implementasi basis data, implementasi antarmuka dan tahap-tahap dalam melakukan pengujian perangkat lunak.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang sudah diperoleh dari hasil penulisan kerja praktek dan saran mengenai pengembangan aplikasi untuk masa yang akan datang.

1. **Identifikasi Masalah**

Permasalahan penelitian yang penulis ajukan ini dapat di identifikasi permasalahannya sebagai berikut :

1. Terlalu banyak memakan biaya pulsa
2. Jika terjadi perubahan nomor telepon, pegawai tidak dapat pemberitahuan
3. **Maksud dan Tujuan**

Maksud :

1. Membantu pengembangan aplikasi yang digunakan saat ini dari sistem SMS Gateway menjadi Aplikasi Berbasis Android

Tujuan :

1. Memberikan informasi rapat kepada pegawai BAPPEDA
2. **Manfaat**
3. Menghasilkan aplikasi berbasis Android
4. Mempermudah pegawai untuk mendapatkan informasi jadwal rapat.
5. **Batasan Masalah**

Agar penelitian ini dapat dilakukan lebih fokus, sempurna, dan mendalam  maka penulis memandang permasalahan penelitian yang diangkat perlu dibatasi variabelnya. Adapun batasannya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun berbasis android
2. Aplikasi yang dibangun sebatas mengirimkan notifikasi jadwal rapat untuk pegawai BAPPEDA Jawa Barat
3. **Metodologi Penelitian**

Design Penelitian Jenis penelitian yang digunakan penulis yaitu berjenis survei karena jenis penelitian ini diaplikasikan guna mengoleksi informasi maupun data mengenai populasi yang besar dengan memakai sampel yang relatif kecil. Populasi bisa mengikuti dan berhubungan dengan instansi lembaga orang organisasi maupun unit-unit kemasyarakatan dan sebagainya namun sumber paling utamanya ialah orang.

Pendekatan yang digunakan penulis dalam peneltitan ini adalah pendekatan kualitatif karena ingin memperoleh data yang lebih mendalam.

Metode penelitian yang di gunakan penulis dalam pengumpulan data adalah dengan cara melakukan wawancara secara mendalam kepada karyawan BAPPEDA.

1. **Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas laporan kerja praktek ini, maka materi-materi yang tertera pada Laporan Kerja Praktek ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

* Berisi Latar belakang, Identifikasi Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat penelitian, Batasan Masalah, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

1. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

* Berisi profile dari perusahaan tempat kerja praktek.
* Berisi landasan teori terciptanya aplikasi berbasis mobile.

1. BAB III PEMBAHASAN

* Berisi data-data kerja praktek.
* Berisi tentang penjelasan umum system yang akan di bangun.
* Berisi hasil kerja praktek atau SKPL dari aplikasi yang di bangun.

1. BAB IV KESIMPULAN

* Berisi kesimpulan dari hasil kerja praktek.
* Berisi saran-saran.
* Berisi daftar pustaka yang digunakan dalam laporan KP.